Eindopdracht Time-Manegment

# Tosj, Xeno

## Extreme programming

# Wat is het?

Extreme programmig is speciaal gedesignd voor het verbeter van de kwaliteit van de software. En werkproces voor het desingteam en verhoogd de teverdenheid van de klant.

# Wat is de achterliggende filosofie?

17 specialisten op het gebied van software stelden in 2001 de [Agile](https://www.toolshero.nl/informatie-technologie/agile-methode/) projectmanagement filosofie op. Deze principes waren gericht op flexibiliteit, snelheid en samenwerking voor het ontwikkelen van nieuwe softwareoplossingen.

# Welke onderdelen heeft het?

* **Communicatie**: Softwareontwikkelingsprojecten of -projecten in elke branche zijn sterk afhankelijk van communicatie. XP richt zich op effectieve communicatie tussen het team en de klant.
* **Eenvoud**: XP zoekt naar de eenvoudigste manieren om dingen voor elkaar te krijgen. Dit betekent doen wat essentieel is, waardoor afval wordt verminderd, alleen de bekende problemen worden aangepakt en het ontwerp eenvoudig wordt gehouden voor effectieve creatie en onderhoud.
* **Feedback**: Feedback speelt een belangrijke rol bij projectverbetering. XP moedigt onmiddellijke feedback aan. Dit helpt het team ruimte voor verbetering te identificeren en praktijken te herzien.
* **Respect**: Het team moet elkaar zowel persoonlijk als professioneel respecteren om doelen te bereiken.
* **Moed**: XP onderschrijft moed op alle niveaus. Dit kan inhouden dat u zich uitspreekt tegen wat niet werkt en alles wat de effectiviteit van het project beïnvloedt, of feedback accepteert en methodologieën verbetert.

Hoe verloopt een project of werk volgens deze methode of filosofie?

## Een planning ziet er ongeveer zo uit

* Het planningsspel
* Kleine releases
* Metafoor
* Eenvoudig ontwerp
* Testen
* Refactoring
* Paar programmeren
* Collectief eigendom
* Continue integratie
* [40 uur week](https://www.ntaskmanager.com/blog/tim-ferriss-4-hour-work-week/)
* On-site klant, en
* Coding Standard.

# Hoe verhoudt het zich tot klassiek project management en tot agile?

De Extreem Programming filosofie tegenover agile maakt dat Ontwikkelaars er alles aan doen om de uitvoering van deze praktijken tot een succes te brengen. Dat is waar de term ‘extreem’ erin komt.

# Wat kan het toevoegen aan project management?

# Kan het gecombineerd worden met Scrum? Hoe?

Nee, maar ze zijn bijna hetzelfde buiten een paar verschillen.

# Kan je voorbeelden geven van de toepassing ervan?

SCRUM – is 2 weken of 1 maand

XP – slechts 1 a 2 weken

SCRUM –zelforganizatie

XP –de nadruk ligt sterk techniche praktijken

SCRUM – In scrum vraagt de scrummaster de eigenaar van het product om de taken te prioriteren volgens hun vereisten.

XP – In XP bepaalt de klant dat de functieprioriteiten de eigenaar van het product zijn en analyseert vervolgens de releases.

SCRUM – Het vereist dat ontwikkelaars zich bewust zijn van het toepassen van technische methoden om betere vooruitgang of kwaliteit te garanderen.

XP – Het is zeer streng in het toepassen van technische methoden zoals paarprogrammering, eenvoudig ontwerp, herstructurering om betere vooruitgang of kwaliteit te garanderen.

# Wat zijn volgens jou de voor- en nadelen hiervan? Waarom?

Voordelen – stricter en strenger projectplan mert duidelijk deadline

Nadelen – snelle en soms stressvolle werkomgeving

# Denk je dat deze informatie ook interessant zou zijn voor je medestudenten? Waarom wel?

Wij denken persoonlijk van wel. Ook al is dit een meer “vragende” methode van de persoon/ werknemer maar daar tegenover zou er wel meer werk meer werk klaargeraken

# Waarom niet?

XP blijft nog altijd een meer stress volle verie van SCRUM waardoor deze niet voor iedereen zal weggelegd zijn.

# Had je hier graag over geleerd tijdens de lessen? Waarom wel? Waarom niet?

Niet zometeen, maar daartgenover vondt we het wel interessant om een andere manier van scrum te zien. En meer te kunne leren over het proces.